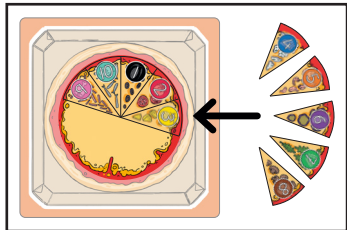


A)



E)



TORNI = LUKU
TORN = TAL
TOWER = NUMBER

PELIN VOITTAMINEN

- Voita keräämällä ensimmäisenä 10 erilaista palaa boksiisi (A).
- Valmista pizzoja (B), saat täytteiden mukaiset palat boksiisi (C).
- Sydänpizzasta (D) saat yhden vapaavalintaisen lisäpalan.

PELIVALMISTELUT

- Ennen ensimmäistä peliä: kiinnitä tarrat nappuloihin ja valmistelee boksit (ks. ohjeet).
- Pinoa värikkäät täytetornit (E) paikoilleen varastoon (F).
- Sekoita ja vie 4 pizzakorttia pelilaudalle (B). Aseta muut pizzakortit pakaksi pöydälle.
- Sekoita ja aseta apinakortit (G) pakaksi pöydälle.
- Anna jokaiselle pelaajalle tyhjä boksi (A).

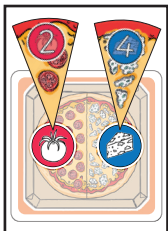
B)



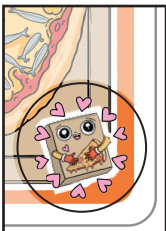
F)



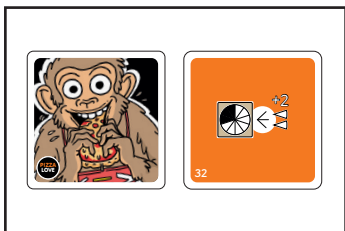
C)



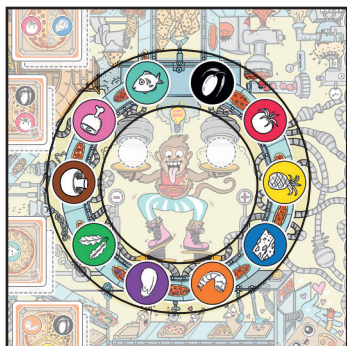
D)



G)



H)



I)



LAPSILLE
FÖR BARN
FOR KIDS

1. NOPAN HEITTO JA NAPPULOIDEN SIIRTÄMINEN

- Viimeksi pizzaa syönyt pelaaja aloittaa heittämällä noppaa.
- Noppa määrää paljonko nappuloita (E) siirretään.
- Nappuloita siirretään varaston (F) ja linjaston (H) välillä.
- Samanväriset nappulat liikkuvat aina yhtenä tornina.
- Voit tehdä siirron kolmella tavalla (ks. ohjeet).
- Apinavaa'an ja punnusten (I) tehtävä on auttaa lapsia hahmottamaan siirtoja. **Niitä ei ole pakko käyttää.**
- Jos et pysty tekemään siirtoa, vuorosi päättyy.

2. PIZZAN VALMISTAMINEN

- Linjastolla (H) tulee olla pizzaan (B) tarvittavat täytteet (E).
- Voit valmistaa vuoron aikana useita pizzoja.
- Täytettä voi käyttää vuoron aikana vain yhteen pizzaan.
- Palauta käytetyt täytteet varastoon (F).
- Kerää palat boksiisi (C).
- Nosta pakasta uusi pizzakortti pelilaudalle.

3. APINAKORTIN NOSTAMINEN

- Jos valmistit vähintään yhden pizzan (B), nosta vuoron lopuksi yksi apinakortti (G) ja toimi sen mukaisesti.
- Vuoro siirtyy myötöpäivään.

ATT VINNA SPELET

- Vinn genom att först samla 10 olika bitar i din box (A).
- Tillaga pizzor (B) och få motsvarande bitar i din box (C).
- En hjärtpizza (D) ger dig en valfri extrabit.

SPELFÖRBEREDELSE

- Före första spelgången: fäst klistermärkena på brickorna och förbered boxarna (se instruktioner).
- Stapla de färgglada fyllningstornen (E) på plats i lagret (F).
- Blanda och lägg 4 pizzakort på spelbrädet (B). Lägg övriga pizzakort som kortlek på bordet.
- Blanda och lägg apakorten (G) som kortlek på bordet.
- Ge varje spelare en tom box (A).

1. KASTA TÄRNINGEN OCH FLYTTA BRICKORNA

- Den som senast åt pizza börjar genom att kasta tärningen.
- Tärningen avgör hur många brickor (E) som flyttas.
- Brickor flyttas mellan lagret (F) och linjen (H).
- Brickor med samma färg flyttas alltid som ett torn.
- Förflyttningen kan göras på tre olika sätt (se instruktioner).
- Apavågens och vikternas (I) uppgift är att hjälpa barn att förstå förflyttningarna. **De behöver inte användas.**
- Om du inte kan göra en förflyttning, slutar din speltur.

2. TILLAGA PIZZA

- Pizzan (B) tillagas med fyllningarna (E) på linjen (H).
- Du kan tillaga flera pizzor per speltur.
- Varje fyllning får bara användas till en pizza per speltur.
- Returnera använda fyllningar till lagret (F).
- Samla bitarna till din box (C).
- Dra ett nytt pizzakort från kortleken till spelbrädet.

3. LYFTA ETT APAKORT

- Om du tillagade minst en pizza (B), lyft ett apakort (G) i slutet av spelturen och följ det.
- Turen går medurs.

WINNING THE GAME

- Win by collecting 10 different slices in your box (A) first.
- Make pizzas (B) to earn matching slices for your box (C).
- A heart pizza (D) gives you one extra slice of your choice.

GAME PREPARATIONS

- Before the first game: stick the stickers on the pieces and prepare the boxes (see instructions).
- Stack the colourful topping towers (E) in the storage (F).
- Shuffle and place 4 pizza cards on the board (B). Place the remaining pizza cards as a deck on the table.
- Shuffle and place the monkey cards (G) as a deck on the table.
- Give each player an empty box (A).

1. ROLLING THE DICE AND MOVING THE PIECES

- The player who last ate pizza starts by rolling the dice.
- The dice determines how many pieces (E) are moved.
- Pieces are moved between the storage (F) and the line (H).
- Same-coloured pieces always move as one tower.
- The move can be made in three ways (see instructions).
- The monkey scales and weights (I) help children visualise the moves. **They do not need to be used.**
- If you cannot make a move, your turn ends.

2. PIZZA MAKING

- Pizzas (B) are made with the toppings (E) on the line (H).
- You can make several pizzas per turn.
- Each topping can only be used for one pizza per turn.
- Return the used toppings to the storage (F).
- Collect slices into your box (C).
- Draw a new pizza card from the deck to the board.

3. PICKING UP A MONKEY CARD

- If you made at least one pizza (B), pick up a monkey card (G) at the end of your turn and follow it.
- The turn moves clockwise.